

GPM C2 Lizenzen Modpack

by Cedric p.



Inhaltsverzeichnis:

1. [Vorwort](#)
2. [Installation](#)
 - 3.1 [einfache Installation](#)
 - 3.2 [manuelle Installation](#)
4. [Setvar-Befehle](#)
5. [Copyright](#)

1. Vorwort:

Hallöchen liebe Omsi-Gemeinde,

Hiermit stelle ich euch mein Modpack für den C2 aus dem Grand Paris Moulon AddOn zur Verfügung.

Das Modpack bietet euch folgende Features:

- > 3D Lenkradstern
- > 3D Sterne (Front und Heck; können per Repaint CTI) ein-/ausgeblendet werden
- > 3D und 2D Citaroschriftzüge (können über Repaint CTI eingestellt werden)
- > Umweltplakette auf der Frontscheibe (kann ebenfalls über CTI ein- oder ausgeblendet werden)
- > 3D BlueTec 6 Logo (auf Türseite; kann über CTI ein-/ ausgeblendet werden)

2. Installation:

Die Installation kann in dieser Version auf zwei Wege erfolgen.

Macht vor der Installation ein Backup!

Solltet ihr noch eine ältere Version des Mods installiert haben, deinstalliert diese bitte, da es sonst zu Problemen führen kann!

2.1 einfache Installation:

Für die, die sich es so einfach wie möglich machen wollen ;D

!!!WICHTIG!!!:

Bei der **einfachen Installation** wird euer C2 auf „standart“ zurückgesetzt. Solltet ihr euren C2 bereits gemoddet haben, solltet ihr die manuelle Installation durchführen. **Mods, die Texturen ändern sind davon nicht betroffen.**

Schritt 1: Archiv in das Omsi Hauptverzeichnis entpacken.

Schritt 2: Fertig!!!

3. Installation:

2.2 manuelle Installation:

!!!WICHTIG!!!:

Nur folgende Ordner in den Busordner kopieren:

> script\Cedric p

> model\Cedric p

Schritt 1: Zu allererst öffnet ihr die .bus-Datei des jeweiligen Busses, für den ihr die Mod installieren möchtet. Auch hier sei wie der angemerkt, dass diese Mod auch funktioniert, wenn das Morphi Soundpack installiert ist. Ihr müsst nur die entsprechende Bus-Datei abändern.

Schritt 2: Dann sucht ihr nach [varnamelist]

Schritt 3: Dort erhöht ihr die unten drunter stehende Zahl um 1.

Schritt 4: Unter dem letzten „varnamelist-Eintrag“ fügt ihr dann folgendes ein:

script\Cedric p\visual_varlist.txt

Schritt 5: Da wir mit der .bus-Datei nun fertig sind, diese abspeichern und schließen

Schritt 6: Jetzt öffnet ihr die Model-Datei. Welche Model-Datei der Bus nutzt, könnt ihr unter folgendem Eintrag in der .bus Datei sehen:

[model]

Schritt 7: In der Model Datei sucht ihr nach:

29: Kruger++ LED Colour Palette

[scripttexture]

256

256

Schritt 8: Unter diesen Eintrag fügt ihr den Inhalt der Datei „Kopiertext1“ ein.

Schritt 9: Dann sucht ihr in der Model Datei nach:

Innenraum\Fahrerplatz\Lenkrad.o3d

Schritt 10: Darunter fügt ihr folgendes ein:

[mesh_ident]

Lenkrad

Schritt 11: Ein Paar Zeilen weiter unten findet ihr folgenden Eintrag:

[animparent]

Amartur

[newanim]

origin_from_mesh

origin_rot_y

90

anim_rot

Axle_Steering_0_L

1680

Schritt 12: Darunter fügt ihr den Inhalt aus der Datei „Kopiertext2“ ein.

Schritt 13: Fertig!!!

Viel Spaß mit der Mod! ;D



3. Setvar-Befehle:

Standardmäßig sind die Sterne und die Citaro Schriftzüge (3D), sowie Umweltplakette und BlueTec Logo eingeblendet (wenn kein Setvar-Befehl in der Repaint CTI angegeben ist)

[setvar]

vis_SternKlein

1

[setvar]

vis_SternGrossVorne

1

[setvar]

vis_SternHinten

1

[setvar]

vis_Umweltplakette

1

[setvar]

vis_BlueTec

1

[setvar]

vis_CitaroSchriftzugHinten

1

[setvar]

vis_CitaroSchriftzugVorne

1

[setvar]

vis_Lenkradstern

1

0 --> eingeblendet

1 --> ausgeblendet

bei Citaro Logos:

0 --> eingeblendet 3D Variante

1 --> eingeblendet 2D Variante

2 --> ausgeblendet

4. Copyright:

Macht mit der Mod was ihr wollt! ;D

